***Игра «Четвертый лишний»***

**Цель:**

развивать тембровый и динамический слух, изучение регистров.

**Оборудование:** камушки «Марблс», карточки с картинками животных.

**Задание:** после прослушивания музыки, педагог просит взять кумушки и положить их на те картинки, которым соответствует музыка.

**Например,** музыка звучала в низком регистре, значит, определяющими картинками будут изображение волка, медведя, слона. Если музыка звучит в высоком регистре, значит, картинки с изображением птиц, насекомых.